

## REGULAMIN KONKURSU

### Organizatorzy konkursu

Organizatorem konkursu jest Zespół Szkół Ponadpodstawowych nr 1 w Jarocinie. Odpowiedzialnymi za przebieg i organizację konkursu są nauczyciele matematyki: Urszula Biegańska, Violetta Czabańska i Dorota Nowicka.

### Cele konkursu

- doskonalenie i popularyzacja wiedzy i umiejętności matematycznych wśród uczniów szkół podstawowych,
- podnoszenie poziomu umiejętności stosowania wiedzy matematycznej,
- motywowanie do nauki uczniów matematycznie uzdolnionych,
- motywowanie nauczycieli do pracy z młodymi pasjonatami,
- pokazywanie zastosowań matematyki i rozwiązywania zadań poprzez zabawę,
- kształtowanie umiejętności współdziałania w grupie,
- promocja szkoły jako placówki kładącej nacisk na rozwój umiejętności matematycznych i technicznych.

### Zgłoszenie udziału

1. Konkurs przeprowadzony zostanie w dniu **22. 05. 2019 r. w godz. 9<sup>00</sup> – 12<sup>30</sup>** w auli Zespołu Szkół Ponadpodstawowych nr 1 w Jarocinie.
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas VII i VIII szkół podstawowych.
3. Dyrektor szkoły podstawowej wyznacza nauczyciela matematyki - opiekuna konkursu. Zadaniem opiekuna jest wytypowanie trzyosobowej drużyny.
4. Każda szkoła może zgłosić trzyosobowe drużyny, przesyłając drogą elektroniczną kartę zgłoszenia (załącznik nr 1) oraz oddać w dniu konkursu zgodę na przetwarzanie danych osobowych uczniów (załącznik nr 2).
5. Zadania treningowe pomocne w przygotowaniu i w wytypowaniu składu grupy znajdują się na stronie <http://www.delta.belfer.net.pl/zadania>
6. Kartę zgłoszenia należy przesłać elektronicznie do dnia **20.04.2020 (poniedziałek)** na adres: e-mail: [delta.konkurs@gmail.com](mailto:delta.konkurs@gmail.com)

### Przebieg konkursu

1. Zawody rozpoczynają się o godz. 9<sup>00</sup> w auli ZSP nr 1. Ze względu na porządek organizacyjny prosimy, aby grupy stawiły się pomiędzy 8.30– 8.50.

2. Konkurs podzielony jest na trzy etapy:

Warsztat i strategia - rozwiązywanie 6 zadań otwartych. (45 minut i 15 minut przerwy)

Szybkość i precyzja – rozwiązywanie 10 zadań testu jednokrotnego/wielokrotnego wyboru (20 minut i 15 minut przerwy).

Pomysłowość i wyobraźnia – część poświęcona na łamigłówki matematyczne. (30 minut i 30 minut przerwy)

3. Wszystkie etapy konkursu rozwiązują wspólnie trzyosobowe grupy.
4. Każdy zespół będzie pracował przy oddzielnym stanowisku gwarantującym samodzielność podczas przebiegu konkursu.
5. W czasie rozwiązywania zadań uczniowie mogą korzystać z tradycyjnych przyborów: linijka, cyrkiel, przybory do pisania itp. Zabrania się wnoszenia na salę telefonów komórkowych, własnych kalkulatorów i innych urządzeń elektronicznych oraz dodatkowych pomocy naukowych (tablice, wzory, itp.).
6. Organizatorzy zapewniają karty do rozwiązywania zadań oraz kartki brudnopisu oraz kalkulatory proste.

### **Zakres materiału obowiązującego na konkursie**

1. Zakres zadań dotyczy treści nauczania matematyki ujętych w **Podstawie programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych** oraz zagadnień:

- twierdzenie odwrotne do twierdzenia Pitagorasa
- łamigłówki, ciągi logiczne.

### **Poprawa i ocena prac konkursowych.**

1. Prace konkursowe poprawia Komisja, w skład której wchodzi nauczyciele matematyki ze szkół biorących udział w zawodach oraz nauczyciele odpowiedzialni za organizację konkursu, zwani dalej Organizatorem konkursu.
2. Szkolnym opiekunem konkursu jest nauczyciel matematyki wyznaczony przez dyrektora szkoły podstawowej.
3. W pierwszej części *Warsztat i strategia* nauczyciele opiekunowie grup poprawiają ustalone przez Organizatora zadanie wszystkich zespołów, zgodnie z kryteriami oceny podanymi przez Organizatora.

4. W drugiej części *Szybkość i precyzja* Organizator konkursu dokonuje oceny punktowej na podstawie liczby poprawnych rozwiązań z kart odpowiedzi. Termin oddania kart odpowiedzi ma wpływ tylko na ostateczny wynik konkursu w przypadku drużyn, które uzyskały ten sam wynik punktowy.
5. W trzeciej części *Pomysłowość i wyobraźnia* oceny rozwiązań zadań w wyznaczonym czasie dokonuje na bieżąco Organizator konkursu.
6. W sprawach spornych o ostatecznej punktacji za zadanie decyduje Organizator.
7. Organizator wyłania co najmniej trzy grupy z największą punktacją. W przypadku uzyskania przez zespoły tej samej liczby punktów uwzględniając zasady zapisane w pkt 4 Regulaminu (identyczny czas) przeprowadzony zostanie dla tych drużyn dodatkowy etap – dogrywka, w wyniku której wskazani zostaną zwycięzcy. W dogrywce zespoły rozwiązują w czasie 10 minut 5 zadań testu wielokrotnego wyboru.
8. Ilość poprawnie rozwiązanych w dogrywce zadań nie jest doliczana do ostatecznej punktacji zespołu, a jedynie decyduje o wyłonieniu zwycięzcy.
9. Uczestnicy konkursu otrzymują pełną informację o wynikach punktowych każdego etapu.

### **Nagrody i dyplomy**

1. Organizatorzy przewidują nagrody i dyplomy dla najlepszych zespołów.
2. Dla wszystkich uczestników przewidziane są dyplomy uczestnictwa w konkursie.

### **Informacje dodatkowe**

1. Dla wszystkich uczestników i opiekunów przewidziane są ciepłe i zimne napoje oraz poczęstunek po zakończeniu trzech etapów konkursu przed podaniem wyników.
2. W przypadku zmian w karcie zgłoszenia prosimy o pilny kontakt telefoniczny (663 746 698 lub 697 718 733) z Organizatorem.
3. Regulamin Konkursu wraz z załącznikami jest dostępny także na stronie [www.delta.belfer.net.pl](http://www.delta.belfer.net.pl)

Organizatorzy:

Urszula Biegańska, Violetta Czabańska i Dorota Nowicka

